

<b>TECNOLOGÍA – ACTIVIDAD DE AULA</b>	<b>Nº 5.0. – Sensor de Luz</b>	<b>NOTA</b>
1 sesión de 55 min		

TUS DATOS				
<b>Nombre:</b>		<b>Curso:</b>		<b>Fecha:</b> __/__/__

**INTRODUCCIÓN**

Agrega al Basic Car de Lego Mindstorms el brazo con el sensor de luz, colocado de tal manera que detecte las líneas negras de la cárcel del tablero. En esta sesión deberás programar el robot hasta conseguir los resultados deseados. Al finalizar, compartirás tus creaciones con tus compañeros y compañeras de clase.

**ENUNCIADO**

Construye y programa un Basic Car con el Microprocesador NXT de Lego Mindstorms, que una vez encerrado dentro de la cárcel del tablero, sea incapaz de salir. El robot irá hacia adelante y una vez que detecte una línea negra en el suelo, marchará hacia atrás 6 cm, girará 150 grados y seguirá hacia adelante. Así indefinidamente.

**ESQUEMA DE BLOQUES**

**PROGRAMA (NXT-G)**

## EJERCICIOS:

Coloca el robot dentro de la cárcel del tablero y comprueba el comportamiento del robot. Describe los movimientos del robot **con tus propias palabras**.

## CONCLUSIONES

Describe las dificultades que te han surgido durante el ejercicio y como las has superado: