

<b>TECNOLOGÍA – ACTIVIDAD DE AULA</b>	<b>Nº 4.0. – Sensor de Distancia</b>	<b>NOTA</b>
1 sesión de 55 min		

TUS DATOS				
<b>Nombre:</b>		<b>Curso:</b>		<b>Fecha:</b> __/__/__

**INTRODUCCIÓN**

Añade al Basic Car de Lego Mindstorms el brazo con el sensor de ultrasonidos. En esta sesión deberás programar el robot hasta conseguir los resultados deseados. Al finalizar, compartirás tus creaciones con tus compañeros y compañeras de clase.

**ENUNCIADO**

Construye y programa un Basic Car con el Microprocesador NXT de Lego Mindstorms, que sea capaz de ir hacia adelante, y al detectar un objeto a 10 cm retroceda 5 cm, gire 270 grados y siga hacia adelante. Así indefinidamente.

**ESQUEMA DE BLOQUES**

**PROGRAMA (NXT-G)**

### EJERCICIOS:

Coloca diferentes objetos en diferentes posiciones y comprueba el comportamiento del robot. Describe los movimientos del robot **con tus propias palabras**.

### CONCLUSIONES

Describe las dificultades que te han surgido durante el ejercicio y como las has superado: