

TECNOLOGÍA – ACTIVIDAD DE AULA	Nº 3.0. – Sensor de Sonido	NOTA
1 sesión de 55 min		

TUS DATOS					
Nombre:		Curso:		Fecha:	_/_/___

INTRODUCCIÓN

En esta sesión deberás programar el robot hasta conseguir los resultados deseados. Al finalizar, compartirás tus creaciones con tus compañeros y compañeras de clase.

ENUNCIADO

Construye y programa un Basic Car con el Microprocesador NXT de Lego Mindstorms, que sea capaz de ir hacia adelante, y al “oír” una palmada gire 180 grados y siga hacia adelante, cuando vuelva a “oír” otra palmada vuelve a girar 180 grados e ir hacia adelante. Así indefinidamente.

ESQUEMA DE BLOQUES

PROGRAMA (NXT-G)

EJERCICIOS:

Haz palmadas desde diferentes posiciones y de diferente intensidad y comprueba el comportamiento del robot. Describe los movimientos del robot **con tus propias palabras**.

CONCLUSIONES

Describe las dificultades que te han surgido durante el ejercicio y como las has superado: