

TECNOLOGÍA – ACTIVIDAD DE AULA	Nº 100.0. – Misión 1 FLL 2009	NOTA
3 sesiones de 55 min		
POSICIÓN FINAL DEL ROBOT		PUNTUACIÓN
		25 Puntos

TUS DATOS				
Nombre:		Curso:		Fecha: ___/___/___

INTRODUCCIÓN
<p>Debes conseguir que al final del reto el robot tenga sus ruedas motrices en la posición indicada. Hay que elegir una de ellas.</p> <p>Visita el siguiente video de YouTube para conseguir más indicaciones.</p> <p>http://www.youtube.com/watch?v=-g-V8pBVzpg</p>

ENUNCIADO
<p>Debes conseguir, en el menor tiempo posible, que el robot quede en las posiciones indicadas al final del reto, hay que elegir una.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si queda con las ruedas en el círculo negro y amarillos son 25 puntos. • Si se queda con las ruedas al final del puente, sin tocar la parte roja son 20 puntos. • Si se queda con las ruedas al final del puente, tocando la parte roja son 25 puntos.

ESQUEMA DE BLOQUES

PROGRAMA (NXT-G)

EJERCICIOS:

Prueba una y mil veces hasta conseguir que el robot se quede en una de las posiciones indicadas, hasta conseguir hacer los 25 puntos. Describe los movimientos del robot **con tus propias palabras**.

CONCLUSIONES

Describe las dificultades que te han surgido durante el ejercicio y como las has superado: